

Kniha pravidel IFAA 2017

Překlad IFAA Book Of Rules 2017, 17. edice 2017-2018, z www.ifaa-archery.org
staženo dne 6. 11. 2017

Překlad: Pavel Trhoň

Pozn. překl.: Do českého jazyka jsou přeloženy pouze vybrané kapitoly týkající se praxe 3D lukostřelby v České republice, a to pouze z druhé části BoR "BY-LAWS" a vybraných příloh. Označení a číslování kapitol je zachováno dle originálu.

OBSAH:

ČLÁNEK I - SVĚTOVÉ REGIONY IFAA	3
ČLÁNEK II - TURNAJE, CENY A TROFEJE	3
ČLÁNEK III - SOUTĚŽNÍ DIVIZE	3
A. Styly	3
B. Systém odměn	3
C. Soutěž	3
D. Světové rekordy	3
ČLÁNEK IV - OBECNÁ PRAVIDLA PRO TERÉNNÍ LUKOSTŘELBU	3
A. Terminologie	3
B. Terče	4
C. Střelecké pozice	5
D. Výbava	5
E. Střelecké styly	6
Holý luk - reflexní a kladkový (Barebow - BBR, BBC)	6
Volný styl neomezený (Freestyle Unlimited - FU)	6
Volný styl omezený - reflexní a kladkový (Freestyle Limited - FSR, FSC)	6
Lovecký luk - reflexní a kladkový (Bowhunter - BHR, BHC)	6
Lovecký luk neomezený (Bowhunter Unlimited - BU)	7
Lovecký luk omezený (Bowhunter Limited - BL)	8
Dlouhý luk (Longbow - LB)	8
Historický luk (Historical Bow - HB)	8
Tradiční reflexní luk (Traditional Recurve Bow - TR)	9
F. Soutěžní divize	9
Profesionál dospělý - profesionální statut	9
Amatér - veterán, dospělý, mladý dospělý (mládež), junior, mládež	10
Nomenklatura stylů a divizí	11
G. Funkcionáři turnaje	11
H. Turnajová pravidla	12
Všeobecná pravidla	12
I. Počítání skóre	14
Všeobecná pravidla počítání skóre	14
Pravidla počítání skóre pro venkovní závody (terénní lukostřelba, 3D lukostřelba apod.)	15

ČLÁNEK V - OFICIÁLNÍ OKRUHY	15
A. Terénní okruh (Field Round)	15
B. Lovecký okruh (Hunter Round)	16
C. Zvířecí okruh na známé vzdálenosti (Animal Round Marked Distances)	17
D. Zvířecí okruh na neznámé vzdálenosti (Animal Round Unmarked Distances)	19
E. IFAA 3D lovecký okruh, 1 šíp (IFAA 3D Hunting Round, 1 arrow)	20
F. IFAA 3D standardní okruh, 2 šípy (IFAA 3D Standard Round, 2 arrows)	21
G. Mezinárodní okruh (International Round)	22
H. Expertní terénní okruh (Expert Field Round)	23
I. "Pazourkový" halový okruh (Flint Indoor Round)	23
J. IFAA halový okruh (IFAA Indoor Round)	24
ČLÁNEK VI - POŽADAVKY NA USPOŘÁDÁNÍ STŘELNICE PRO VŠECHNY VENKOVNÍ AKCE	26
ČLÁNEK VII - ZÁPIS SKÓRE A KLASIFIKACE	26
ČLÁNEK VIII - DIVIZE MLÁDEŽ (Young Adult)	26
ČLÁNEK IX - DIVIZE JUNIOR	26
ČLÁNEK X - DIVIZE MLÁĎATA	26
POLITIKY IFAA (výběr)	27
Článek 13 - Povolené typy terčů	27
Terénní, lovecké, halové, zvířecí a ostatní povolené terče	27
Zvířecí terče - definice tvaru zóny vyššího skóre	27
Skupiny 3D terčů	27
ZÁKLADNÍ KODEX SOUTĚŽÍCIHO POD IFAA	28

ČLÁNEK I - SVĚTOVÉ REGIONY IFAA

Zatím nepřeloženo (dále označováno také jako Xxx)

ČLÁNEK II - TURNAJE, CENY A TROFEJE

Xxx

ČLÁNEK III - SOUTĚŽNÍ DIVIZE

A. Styly

Všechny turnaje musejí být uspořádány pro všechny střelecké styly, které uznává IFAA.

B. Systém odměn

Xxx

C. Soutěž

1. Pravidla pro amatérskou soutěž musejí být shodné s těmi, které uznává Světová rada IFAA.
2. Pravidla pro profesionální soutěž musejí být shodné s těmi, které uznává Světová rada IFAA.
3. IFAA přijímá antidopingovou politiku Mezinárodního olympijského výboru. Uplatňování a implementace této politiky zůstává na Světové radě IFAA.

D. Světové rekordy

1. Světové rekordy mohou být dosaženy na mistrovstvích světa IFAA nebo na regionálních mistrovských schválených IFAA.
2. IFAA bude uznávat pouze světové rekordy dosažené v uznaných světových a regionálních turnajích lukostřelci s platným členstvím v organizaci - členovi IFAA v dobré víře pro následující typy závodů (okruhů):
 - a. Terénní okruh (Field Round)
 - b. Lovecký okruh (Hunter Round)
 - c. Jednoduchý halový okruh (Indoor Round, 60 šípů)
 - d. Trojitý halový okruh (Indoor Round, 180 šípů)
3. *Xxx*
4. *Xxx*
5. *Xxx*

ČLÁNEK IV - OBECNÁ PRAVIDLA PRO TERÉNNÍ LUKOSTŘELBU

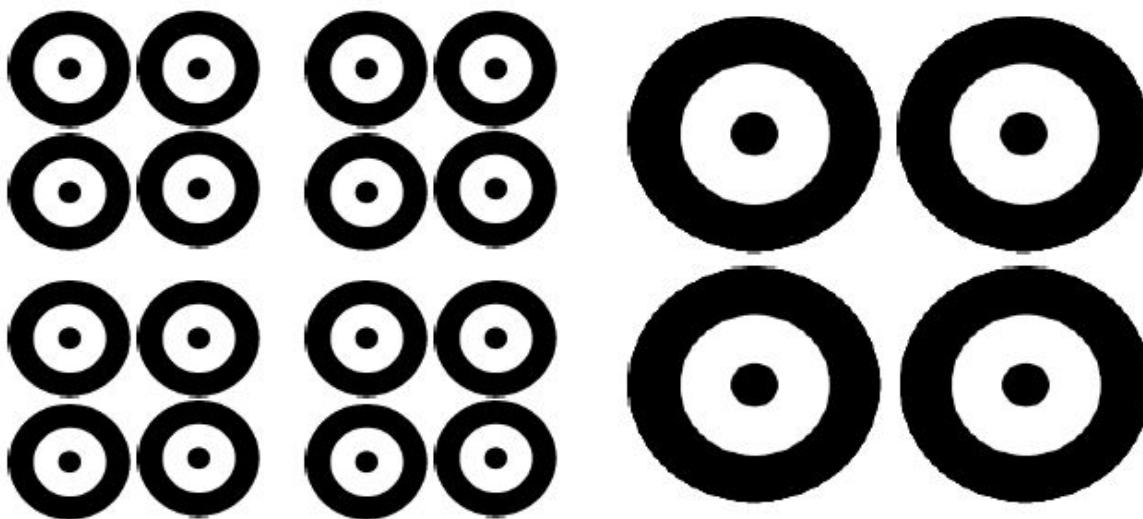
A. Terminologie

Terčovnice (Butt)	Jakýkoli objekt, na kterém je umístěn terč
-------------------	--

Selhání vybavení (Equipment failure)	K prohlášení "selhání zařízení" musí být lukostřelec schopen prokázat, že část nebo části jeho vybavení již nejsou ve stejném fyzickém stavu jako z výroby, což znamená, že došlo k jejich poškození a staly se nepoužitelnými.
Terč (Face)	Tištěný papírový terč
Vějíř (Fan)	Terč, na kterém je více označků (střeleckých pozic), všechny ve stejné vzdálenosti od terče
Označník = kolík (Marker)	Označení střelecké pozice
Hrot (Pile)	Hrot šípů - "Pile" je starý anglický výraz používaný v souvislosti s dřevěnými šípy
Okruh/závod (Round)	Pro známé vzdálenosti: Dvě definované standardní jednotky/kola nebo jedna standardní jednotka/kolo střílená dvakrát Pro neznámé vzdálenosti: 28 terčů
Mířidlo, zaměřovač (Sight)	Jakékoli zařízení, které je připevněné k luku nebo je součástí luku, jiné než běžné brýle na čtení, značky nebo poškození na ramenech luku a/nebo madle luku jiné než známky běžného opotřebení, které by mohly, podle mínění Technické komise IFAA, pomáhat střelci v míření
Spot	Bod míření, u terče je to středová zóna s nejvyšším skóre
Stabilizátor (Stabiliser)	Jakékoli zařízení, které je připevněné k luku nebo je součástí luku, které, podle mínění Technické komise IFAA, pomáhá nebo vylepšuje stabilitu luku
Standardní jednotka/kolo (Standard unit)	Série výstřelů na sadu terčů, jak je definováno v Článku V pro různé oficiální okruhy
Přímý terč (Straight)	Terč s jedním označkem (střeleckou pozicí) pro lukostřelce
Stop	Varování pro ostatní lukostřelce
Terč (Target)	Cílový objekt pro lukostřelce a který, je-li užit v kombinaci s číslem, definuje umístění v rámci okruhu
Postupka (Walk-up)	Terč s vícenásobným označkem (střeleckou pozicí), na který se střílí postupně počínaje nejdelší vzdáleností
Dřevo (Wood)	Pro účely výroby luků a šípů: Jakýkoli rostlinný materiál, tj. např. dřevo, bambus, třtina, rákos apod.

B. Terče

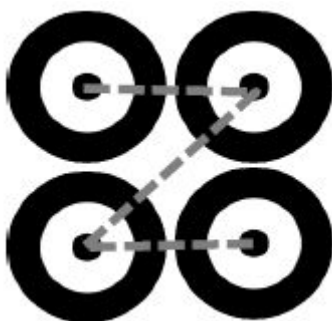
1. Papírové terče nesmějí být umístěny přes jiné větší terče, na přední straně terčovnice nesmějí být žádné uměle vytvořené značky, které by mohly být použity jako body pro míření.
2. Všechny terčovnice musejí být umístěny kolmo ke středu linie střelby.
3. Ve všech světových i regionálních turnajích postavených na oficiálních závodech IFAA musí být použito minimálně 16 terčů na terčovnicích vyžadujících 20cm terče. Terče musejí být uspořádány ve skupinách 4x4 tak, aby vznikly svislé řady po čtyřech terčích.
Jsou-li užity 35cm terče, musejí být minimálně čtyři na jedné terčovnici. Ty musejí být uspořádány 2 nahoře a 2 dole, vedle sebe.



4. Pokud jsou na terčovnici dva páry terčů, jeden nad druhým, první dvojice střelců musí střílet na spodní pár terčů.
5. Pro 35cm terče platí, že všechny čtyři šípy musejí být stříleny do jednoho terče. Šípy z levé strany musejí být stříleny na levý terč a obráceně, s výjimkou vějířové střelby, kde se dva šípy od levého označníku střílí do levého terče a šípy od pravého označníku se střílí do pravého terče.

C. Střelecké pozice

1. Na střelecké pozici pro každý terč musí být umístěna indikační tabulka. Tato tabulka musí být viditelná při vstupu na první střeleckou pozici a musí obsahovat informace, které předpisují pravidla daného turnaje.
2. U každého označníku (kolíku) musí být jasně uvedena vzdálenost každého výstřelu. Povinný je minimálně jeden označník na každé střelecké pozici. Uzná-li to delegát za vhodné, může být použito více označníků.
3. Pokud jsou užity shodné vzdálenosti, minimální vzdálenost mezi dvěma sousedícími označníky musí být 3 stopy (91,5 cm) a maximální vzdálenost mezi nejvzdálenějšími označníky musí být 15 stop (457 cm).
4. 20cm terče musejí být stříleny v tomto pořadí: horní levý - horní pravý - spodní levý - spodní pravý.



5. Při použití 35cm terčů musejí být všechny čtyři šípy stříleny do jednoho terče, při použití více terčů se uplatní pravidlo B5.
6. Při použití 50cm terčů musejí být všechny čtyři šípy stříleny do jednoho terče, při použití více terčů se uplatní pravidlo B5.
7. Při použití 65cm terčů musejí být všechny čtyři šípy stříleny do jednoho terče, při použití více terčů se uplatní pravidlo B5.

D. Výbava

1. Jakýkoli typ luku, který má dvě pružná ramena, s výjimkou kuší nebo luků s vestavěným natahovacím zařízením.

Pozn.: Oddělitelná ramena nebo skládací ramena jsou považována za jednoduchá ramena.

2. Střelec musí být schopen udržet hmotnost a náťahovou sílu luku sám, bez použití externí pomoci, s výjimkou pomůcek definovaných v příslušných stylech.
3. Rychlost šípu nesmí překročit 300 fps (91,5 m/s).
4. Střelec bude odpovědný za použití a údržbu každé specifické části svého vybavení v souladu s podmínkami záruky výrobce.

E. Střelecké styly

1. Holý luk - reflexní a kladkový (Barebow - BBR, BBC)

- a. Luk, šípy, tětiny a doplňky nesmí obsahovat mířidla, značky, poškození, kazy apod., které by mohly být využity pro míření.
Pokud se v okně madla luku vyskytují nějaké značky, poškození nebo kazy, musí být celá zadní strana okna madla přelepena páskou.
- b. Pro nastavení vzdálenosti mezi šípem a čelem okna luku může být použita stavitelná zakládka. Pozn.: Části zakládky, které jsou nezbytné k její správné funkci, mohou přesahovat nad šíp, především pak u velmi tenkých šípů (např. samolepicí podložka zakládky, boční opěrka šípu (button) atd.
- c. Použití stabilizátorů je povoleno.
- d. Zarážky náťahu, které jsou součástí kladek kladkového luku, jsou povoleny.
- e. Je povoleno jedno stálé lůžko šípu na tětině. To může být označeno jedním nebo dvěma ukazateli pozice.
- f. Není povoleno žádné mechanické zařízení, s výjimkou jedné nenastavitelné kontrolky náťahu a/nebo libely, přičemž nic z toho nesmí přesahovat nad šíp.
- g. Všechny použité šípy musejí mít stejnou délku, hmotnost, průměr, olepení a končíčky, bez ohledu na barvu a se zohledněním možnosti běžného opotřebení.
- h. Může být použit jeden nebo dva zastavovače tětiny, pokud leží mimo linii pohledu a nemohou být užity pro míření.

2. Volný styl neomezený (Freestyle Unlimited - FU)

- a. Povoleno je jakýkoli luk, mířidla, vypouštěč, který uznává Světová rada IFAA.

3. Volný styl omezený - reflexní a kladkový (Freestyle Limited - FSR, FSC)

- a. Stejná pravidla jako pro Volný styl neomezený s tou výjimkou, že nejsou povoleny žádné pomůcky pro vypouštění šípu.

4. Lovecký luk - reflexní a kladkový (Bowhunter - BHR, BHC)

- a. Luk, šípy, tětiny a doplňky nesmí obsahovat mířidla, značky, poškození, kazy apod., které by mohly být využity pro míření.
Pokud se v okně madla luku vyskytují nějaké značky, poškození nebo kazy, musí být celá zadní strana okna madla přelepena páskou.
- b. Zařízení pro vyrovnání luku (libela) nejsou povoleny.
- c. K lukostřelcově výbavě nesmí být připevněno žádné zařízení jakéhokoli typu, které by mohlo být použito k zaměřování. Nejsou povolena ani žádná optická zařízení, které by mohly pomáhat střelci udržovat konzistenci v postavení oka a kotvicího bodu.
- d. Pro nastavení vzdálenosti mezi šípem a čelem okna luku může být použita stavitelná zakládka. Pozn.: Části zakládky, které jsou nezbytné k její správné funkci, mohou přesahovat nad šíp, především pak u velmi tenkých šípů (např. samolepicí podložka zakládky, boční opěrka šípu (button) atd.
- e. Není povolena žádná kontrola náťahu. Zarážky náťahu, které jsou součástí kladek kladkového luku, jsou povoleny.
- f. Cucáček není povolen.

- g. Je povoleno pouze jedno stálé lůžko šípu na tětívě. To může být označeno jedním nebo dvěma ukazateli pozice.
- h. Je povolen pouze jeden stálý kotvicí bod.
- i. Střelec se musí dotýkat šípu, dokud je šíp založen na tětívě, a to tak, že se ukazováčkem dotýká končíku. Pozice prstu nesmí být během závodu měněna. V případě fyzické deformace nebo jiného handicapu musí být uděleno speciální povolení.
- j. Všechny použité šípy musejí mít stejnou délku, hmotnost, průměr, olepení a končíky, bez ohledu na barvu a se zohledněním běžného opotřebení.
- k. Jsou povoleny dorazy tětivy na jejich vhodném místě u konců ramen reflexního luku. Jsou povoleny tlumiče tětivy, pokud nejsou blíže než 12 palců (30,5 cm) nad nebo pod lůžkem šípu.
- l. Toulce připevněný k luku na opačné straně výstřelového okna luku je povolen, pokud žádná jeho část není vidět v okně luku.
- m. Může být použit jeden přímý stabilizátor, pokud včetně připojovacího zařízení nepřesahuje délku 12 palců (30,5 cm) měřeno od zadní části madla luku. Vidlicové stabilizátory a žádné typy protizávaží nejsou povoleny. Montážní přípravek, na který je stabilizátor našroubován, je součástí stabilizátoru.
- n. Během žádného okruhu/závodu nesmí být upravována náťahová síla.
- o. Může být použit jeden nebo dva zastavovače tětivy, pokud leží mimo linii pohledu a nemohou být užity pro míření.
Držák zastavovače může mít pouze příslušenství určené k jeho správné funkci a nesmí obsahovat nic, co by umožňovalo držáku plnit funkci protizávaží.

5. Lovecký luk neomezený (Bowhunter Unlimited - BU)

- a. Je povolen jakýkoli typ luku a vypuštěče uznávaný Světovou radou IFAA.
- b. Je povolen zaměřovač se 4 nebo 5 pevnými zaměřovacími body/piny. Se zaměřovačem ani žádným zaměřovacím pinem nesmí být během závodu hýbáno.
- c. Zaměřovací piny leží na přímé linii mezi kotvicím bodem a bodem míření, jsou uchycené v zaměřovači spíše horizontálně než vertikálně a každému pinu odpovídá jeden zaměřovací bod. Piny s krytem/clonou nebo mířidla dalekohledového typu (zvětšovací) nejsou povolena.
- d. Nejsou povolena žádná optická zařízení, která pomáhají střelci udržovat konzistenci pohledu a kotvicího bodu.
- e. Libela je povolena jako součást chrániče pinů nebo kartáčků a musí být součástí chrániče pinů nebo kartáčků při všech kontrolách a měřeních.
- f. Je povolen jakýkoli typ zakládky šípu.
- g. Je povoleno jedno stálé lůžko šípu na tětívě. To může být označeno jedním nebo dvěma ukazateli pozice nebo "D" smyčkou.
- h. Je povolen jakýkoli typ vypuštěče.
- i. Cucáček nebo průhled tětivy je povolen, vždy ale jen jedno z těchto zařízení. V průhledu tětivy nesmí být zabudováno (nebo k němu připevněno) žádné zvětšovací zařízení.
- j. Mohou být použity chrániče pinů/kartáčků, vzdálenost mezi spodkem vrchní části chrániče ale musí být větší než vzdálenost mezi nejsvrchnějším a nejbližším dalším pinem. Stejná mezera musí být mezi spodní částí chrániče a nejspodnějším pinem.
- k. Všechny použité šípy musejí mít stejnou délku, hmotnost, průměr, olepení a končíky, bez ohledu na barvu a se zohledněním možnosti běžného opotřebení.
- l. Jsou povoleny dorazy tětivy umístěné na vhodném místě u konců ramen reflexního luku, tlumiče tětivy, pokud nejsou blíže než 12 palců (30,5 cm) nad či pod lůžkem šípu, toulce připevněné k luku, pokud jsou připevněné na opačné straně výstřelového okna luku a pokud žádná část toulce není vidět v okně luku.
- m. Může být použit jeden přímý stabilizátor včetně připojovacího zařízení, pokud nepřesahuje délku 12 palců (30,5 cm) měřeno od zadní části madla luku. Vidlicové stabilizátory a žádné typy protizávaží nejsou povoleny. Montážní přípravek, na který je stabilizátor našroubován, je součástí stabilizátoru.

- n. Během žádného okruhu/závodu nesmí být upravována náťahová síla.
- o. Může být použit jeden nebo dva zastavovače tětiny, pokud leží mimo linii pohledu a nemohou být užity pro míření.
Držák zastavovače může mít pouze příslušenství určené k jeho správné funkci a nesmí obsahovat nic, co by umožňovalo držáku plnit funkci protizávaží.

6. Lovecký luk omezený (Bowhunter Limited - BL)

- a. Platí stejná pravidla jako pro Lovecký luk neomezený, s výjimkou toho, že nejsou povoleny žádné pomůcky pro vypouštění šípu.

7. Dlouhý luk (Longbow - LB)

- a. Luk z jakéhokoli materiálu, který je vcelku nebo je rozložitelný na dvě části a složitelný opět dohromady do podoby celistvého luku s madlem (pouze s jedním styčným místem v madle). Pokud je natažená tětina, luk musí mít tvar jednosměrné křivky, která musí splňovat následující: Pokud je luk s nataženou tětinou ve vertikální pozici, pak úhel mezi tečnou k luku v kterémkoli jeho bodu na povrchu a pomyslnou horizontální rovinou se musí neustále zmenšovat, pokud bod tečny posouváme směrem od místa úchopu luku.
V případě pochybnosti o správné křivce ramen luku lze na luk z jeho přední strany položit tětinu od konce madla luku k bodu upevnění tětiny na ramenu luku a mezi položenou tětinou a ramenem luku nesmí nikde být vidět mezera.
- b. Zpevnění špiček ramen luku nesmí přesahovat 20 mm na výšku měřeno od zadní plochy ramena a 50 mm na délku měřeno od středu drážky pro tětinu směrem k madlu luku.
- c. Luk může mít výstřelové okno a šelf. Bok okna musí být sešikmen po celé délce okna a zakulacen v místě, kde se okno protíná s horním ramenem luku. Výřez okna luku nesmí přesahovat střed luku.
- d. Na pupku luku, madle, výstřelovém okně ani šelfu nesmí být žádné značky, poškození ani kazy, které mohou být použity jako pomůcky k míření. Pokud se tam nějaká poškození, kazy nebo značky nacházejí, musí být celá zadní strana okna přelepena páskou.
- e. Nejsou povoleny žádné doplňky určené ke stabilizaci, vyrovnání polohy luku, snižování náťahové síly, míření či kontrole náťahu.
- f. Je povoleno pouze jedno lůžko šípu na tětině. To může být označeno jednou nebo dvěma pozičními značkami. Pokud jsou použity končíky s opěrkou (např. kulové končíky), může být použita pouze jedna značka pro lůžko.
- g. Jsou povoleny tlumiče tětiny, pokud nejsou blíže než 30 cm nad nebo pod lůžkem šípu.
- h. Šípy musejí být ze dřeva (nebo obdobného přírodního materiálu - viz slovníček pojmů výše), olepeny přírodním peřím, musejí mít stejné opeření a hroty, bez ohledu na barvu. Na šípech nesmí být žádné značky, poškození nebo kazy, které by mohly být užity k míření a nesmějí se lišit v délce v rozmezí větším než 25 mm na začátku závodu. Končíky mohou být z jakéhokoli materiálu, mohou být použity hroty jakékoli hmotnosti.
- i. Z luku se musí střílet "středozemním" způsobem. V případě fyzické deformace nebo jiného handicapu musí být uděleno zvláštní povolení.
- j. Výbava, která neodpovídá výše uvedenému, bude klasifikována ve stylu Tradiční reflexní luk nebo v jiném stylu, ve kterém je tuto výbavu možné použít.

8. Historický luk (Historical Bow - HB)

- a. Klasický luk (zvaný také historický či primitivní), který musí odpovídat přijatelnému designu z období před rokem 1900.
- b. Nerozlišují se různé konfigurace designu luků nebo použitých materiálů.
- c. Je uznávána pouze divize dospělých, nejsou rozlišovány žádné stupně tříd.
- d. Luk musí být buď celodřevěný, nebo kompozitní.
- e. Je povolena jistá forma zakládky, šelfu nebo okna luku, pokud ovšem odpovídá klasické konfiguraci luku, která představuje historický precedens.

- f. Luk musí být vyroben ze dřeva nebo z materiálů, které byly užívány v daném historickém období. Moderní materiály jako karbon, skelná vlákna, epoxid apod. nesmějí být použity. Je zakázáno používat historická lepidla, jako např. kliš nebo přírodní pryskyřici, pro lepení madla a ramen je povoleno pouze použití moderních lepidel a adhesiv.
- g. Šípy musejí být ze dřeva (nebo obdobného přírodního materiálu - viz slovníček pojmů výše), olepeny přírodním peřím, musejí mít stejné opeření a hroty, bez ohledu na barvu. Na šípech nesmí být žádné značky, poškození nebo kazy, které by mohly být užity k míření a nesmějí se lišit v délce v rozmezí větším než 25 mm na začátku závodu. Moderní hroty a končíky jsou povoleny. Končíky, které jsou vyříznuté přímo do materiálu šípu, jsou povoleny pouze pokud jsou zesíleny odpovídajícím materiálem..
- h. Doplnky jako tkaná lůžka šípů a palcové prsteny jsou povoleny, pokud takové příslušenství bylo používáno během historického užívání luku.
- i. Odpovědnost za to, že veškeré vybavení používané během turnaje je historicky korektní, leží na lukostřelci. Střelec je povinen předložit dokumentaci, která dokládá historickou korektnost jeho vybavení, pokud je o to požádán technickým kontrolérem během turnaje.

9. Tradiční reflexní luk (Traditional Recurve Bow - TR)

- a. Reflexní luk vyrobený ze dřeva, který může být jednoduchý nebo rozložitelný do dvou či více částí.
- b. Madlo či držadlo luku musí být vyrobeno především ze dřeva, které může být laminováno polymery vyztuženými skelnými nebo karbonovými vlákny nebo podobnými materiály.
- c. Ramena musejí mít dřevěné jádro, které může být zvenčí laminováno sklolaminátem, karbonem nebo podobnými materiály.
- d. Šíp musí být střílen z ruky nebo šelfu. Jako ochranu proti poškození a opotřebení může šelf obsahovat tenkou ochrannou vrstvu (kůži nebo plst na straně madla) a vrstvu plsti, koberce nebo kůže (nebo obdobného materiálu) na šelfu.
- e. Na madlu nesmí být žádné značky či poškození, která by mohla být použita pro míření.
- f. Nejsou povoleny žádné doplňky, jejichž účelem je stabilizace, vyrovnání pozice, redukce náťahové síly a/nebo kontrola náťahu.
- g. Není povolena zakládka šípu, ať už nastavitelná nebo nenastavitelná.
- h. Pro výstřel musí být použit "středozemní" úchop. Chrániče prstů (tab) nebo rukavičky jsou povoleny.
- i. Pohyb kotvicího bodu po tváři (face walking) není povolen.
- j. Je povoleno pouze jedno lůžko šípu na těživě, které může být označeno jednou nebo dvěma pozičními značkami. Použití kulových končíků je povoleno.
- k. Šípy mohou být z jakéhokoli materiálu, olepené přírodním peřím. Šípy musejí být ze stejného materiálu, musejí mít stejnou délku, hmotnost, tvrdost (spine), průměr i končíky, bez ohledu na barvu a se zohledněním běžného opotřebení.
- l. Tlumiče tětivy, tlumiče ramen a dorazy tětivy jsou povoleny. Jsou-li použity, musí být minimálně 12 palců (30,5 cm) nad nebo pod lůžkem šípu na těživě.
- m. Toulce může být připevněn na luku, na opačné straně okna luku, přičemž žádná část toulce nesmí být vidět v okně luku. Pokud je toulce připevněn na luku, musejí být během závodu použity pouze šípy z tohoto toulce.

F. Soutěžní divize

1. Profesionál dospělý - profesionální statut

Lukostřelec je považován za profesionála, pokud se aktivně účastní závodů profesionálního okruhu.

IFAA uznává tři střelecké styly:

- Volný styl neomezený (FU) - bez omezení
- Volný styl omezený kladkový (FSC) - bez pomůcek k vypouštění šípu

- Volný styl omezený reflexní (FSR) - bez pomůcek k vypouštění šípu

Muži a ženy budou soutěžit v samostatných divizích.

Profesionální lukostřelec může být znovu zařazen mezi amatéry jeden rok po jeho poslední účasti v profesionálním turnaji.

2. Amatér - veterán, dospělý, mladý dospělý (mládež), junior, mládež

Každý lukostřelec registrovaný u člena IFAA je uznáván jako amatér do té doby, než se stane profesionálem v souladu s pravidly IFAA.

Veteráni muži a ženy (věk 55 let a více):

- Holý luk reflexní a kladkový (BB)
- Volný styl omezený reflexní a kladkový (FS)
- Volný styl neomezený (FU)
- Lovecký luk reflexní a kladkový (BH)
- Lovecký luk omezený (BL)
- Lovecký luk neomezený (BU)
- Dlouhý luk (LB)
- Tradiční reflexní luk (TR)

Ti lukostřelci, kteří dosáhli věku 55 let první den turnaje nebo předtím, si mohou zvolit, zda budou startovat v divizi veteránů nebo dospělých (ne v obou). Volba startovat v divizi veteránů není závazná pro další turnaje. Volba je vždy dobrovolná.

V divizi veteránů se nerozlišují žádné třídy.

Dospělí - muži a ženy (věk 19 - 54 let):

- Holý luk reflexní a kladkový (BB)
- Volný styl omezený reflexní a kladkový (FS)
- Volný styl neomezený (FU)
- Lovecký luk reflexní a kladkový (BH)
- Lovecký luk omezený (BL)
- Lovecký luk neomezený (BU)
- Dlouhý luk (LB)
- Historický luk (HB)
- Tradiční reflexní luk (TR)

Mladí dospělí (mládež) - muži a ženy (věk 17 a 18 let):

- Holý luk reflexní a kladkový (BB)
- Volný styl omezený reflexní a kladkový (FS)
- Volný styl neomezený (FU)
- Lovecký luk reflexní a kladkový (BH)
- Lovecký luk omezený (BL)
- Lovecký luk neomezený (BU)
- Dlouhý luk (LB)
- Tradiční reflexní luk (TR)

Junioři - chlapci a dívky (věk 13 - 16 let):

- Holý luk reflexní a kladkový (BB)
- Volný styl omezený reflexní a kladkový (FS)
- Volný styl neomezený (FU)
- Lovecký luk reflexní a kladkový (BH)
- Lovecký luk omezený (BL)
- Lovecký luk neomezený (BU)
- Dlouhý luk (LB)

Tradiční reflexní luk (TR)

Mláďata - chlapci a dívky (věk do 13 let):

Holý luk reflexní a kladkový (BB)

Volný styl omezený reflexní a kladkový (FS)

Volný styl neomezený (FU)

Dlouhý luk (LB)

Tradiční reflexní luk (TR)

3. Nomenklatura stylů a divizí

Kompletní popis individuálně uznávaných stylů a divizí je znázorněn následující tabulkou:

	Adult		Veteran		Young Adult		Junior		Cub	
	Female	Male	Female	Male	Female	Male	Female	Male	Female	Male
Barebow-Recurve	AFBB(R)	AMBB(R)	VFBB(R)	VMBB(R)	YAFBB(R)	YAMBB(R)	JFBB(R)	JMBB(R)	CFBB(R)	CMBB(R)
Barebow-Compound	AFBB(C)	AMBB(C)	VFBB(C)	VMBB(C)	YAFBB(C)	YAMBB(C)	JFBB(C)	JMBB(C)	CFBB(C)	CMBB(C)
Freestyle Limited Recurve	AFFS(R)	AMFS(R)	VFFS(R)	VMFS(R)	YAFFS(R)	YAMFS(R)	JFFS(R)	JMFS(R)	CFFS(R)	CMFS(R)
Freestyle Limited Comp	AFFS(C)	AMFS(C)	VFFS(C)	VMFS(C)	YAFFS(C)	YAMFS(C)	JFFS(C)	JMFS(C)	CFFS(C)	CMFS(C)
Freestyle Unlimited	AFFU	AMFU	VFFU	VMFU	YAFFU	YAMFU	JFFU	JMFU	CFFU	CMFU
Bowhunter-Recurve	AFBH(R)	AMBH(R)	VFBH(R)	VMBH(R)	YAFBH(R)	YAMBH(R)	JFBH(R)	JMBH(R)		
Bowhunter-Compound	AFBH(C)	AMBH(C)	VFBH(C)	VMBH(C)	YAFBH(C)	YAMBH(C)	JFBH(C)	JMBH(C)		
Bowhunter Limited	AFBL	AMBL	VFBL	VMBL	YAFBL	YAMBL	JFBL	JMBL		
Bowhunter Unlimited	AFBU	AMBU	VFBU	VMBU	YAFBU	YAMBU	JFBU	JMBU		
Traditional Recurve Bow	AFTR	AMTR	VFTR	VMTR	YAFTR	YAMTR	JFTR	JMTR	CFTR	CMTR
Longbow	AFLB	AMLB	VFLB	VMLB	YAFLB	YAMLB	JFLB	JMLB	CFLB	CMLB
Historical Bow	AFHB	AMHB								
Professional Unlimited	PFFU	PMFU								
Professional Limited	PFFS(R)	PMFS(R)								
Professional Limited	PFFS(C)	PMFS(C)								

G. Funkcionáři turnaje

- Pro každý turnaj musejí být jmenováni funkcionáři turnaje, jako je ředitel turnaje, vedoucí střelby (field captain), vedoucí střelnice (range marshal), technický kontrolér (technical control officer), apod. Jmenování těchto funkcionářů na světových nebo regionálních turnajích IFAA podléhá schválení vice-prezidenta.
- Technický kontrolér (TK) musí být jmenován před turnajem. TK musí asistovat minimálně dvě další osoby z řad lukostřelců s prokazatelnou znalostí lukostřeleckého vybavení. Funkce TK a jeho personálu je popsána v článku 6 sekce Politika.
- Vedoucí střelby musí být jmenován organizátorem turnaje a/nebo ředitelem turnaje a jeho povinnosti jsou následující:
 - vytvořit skupiny,
 - jmenovat kapitána skupiny (Target captain) a dva zapisovače pro každou skupinu,
 - jmenovat vedoucí střelnice k dohlížení nad povinnostmi na jednotlivých okruzích,
 - určit terče, na kterých budou jednotlivé skupiny začínat,
 - má možnost stanovit pro turnaj časový limit, případně terč nebo kolo, ve kterém musí být turnaj dokončen,

- f. ujistit se, že na všech terčovnicích jsou dostatečné zásoby terčů pro výměnu rozstřílených terčů, aby se neprodlužovala doba potřebná k odpovědnému určení skóre.
- 4. Povinnost kapitána skupiny (target captain) je určit pořadí, ve kterém se ve skupině bude střílet, a řešit všechny lokální otázky. Jeho rozhodnutí o skóre je konečné s výjimkou jeho vlastních šípů, o jejichž skóre rozhoduje první zapisovatel. Kapitán skupiny také rozhoduje o tom, jestli bude před započítáním střelby vyměněn terč na terčovnici.
- 5. Zapisovatelé jsou povinni udržovat přesný přehled dosažených skóre na každém terči, udržovat průběžné součty skóre a porovnávat je na každém terči.

H. Turnajová pravidla

1. Všeobecná pravidla

- a. Všechny luky a výbava budou prověřeny a musejí být označeny jako prověřené před startem turnaje. Každý soutěžící musí předložit svou výbavu k technické kontrole na vyznačených místech a v určeném čase.
Je odpovědností lukostřelce, že jeho výbava je v souladu s pravidly IFAA. Nedodržení těchto pravidel může vyústit v protest jiných lukostřelců, který může mít za následek diskvalifikaci.
- b. Lukostřelec musí soutěžit ve stylu, ve kterém se předregistroval. Změna zařazení ke stylu v den turnaje je možná pouze tehdy, je-li v daném stylu volné místo.
- c. Junioři musí střílet ve svých vlastních skupinách.
- d. Mláďata musí střílet ve svých vlastních skupinách pod vedením nestřílejícího odpovědného dospělého. Nestřílející dospělý může být jedním ze zapisovatelů skóre.
- e. Žádný lukostřelec se nemůže jednoho turnaje účastnit více než jednou, pokud takový turnaj není ohlášen jako turnaj s vícenásobnou registrací.
- f. Soutěžící nesmějí střílet na zkušební terče během závodu, s výjimkou oficiálních přestávek.
- g. Lukostřelci musejí absolvovat střelbu v průběhu celého turnaje v souladu se specifikací turnaje. Skóre lukostřelce, který neabsolvoval celý turnaj, nebude bráno v potaz pro vyhodnocení.
- h. Rozhodnutí o přerušení či zastavení turnaje nebo jeho části musí být učiněno společně vice-prezidentem IFAA (nebo zastupujícím delegátem), ředitelem turnaje a vedoucím střelby.
- i. Při nátahu v horizontální rovině lukostřelec nesmí natahovat luk s rukou držící luk nad úroveň hlavy.
- j. Je zakázáno použití vybavení, které jakýmkoli způsobem omezuje lukostřelcovy smysly (např. schopnost slyšet, vidět apod.), jeho vnímání okolí a které rozptyluje a odvádějí lukostřelce od lukostřelby a dodržování pravidel bezpečnosti.
- k. Soutěžícím je zásadně doporučeno použít na okruhu pestré/jasně oblečení, především pak za podmínek snížené viditelnosti. Je zakázáno kompletní maskovací oblečení, pokud na něm nejsou vysoce viditelné prvky.

2. Pravidla pro venkovní lukostřelbu (terénní lukostřelba, 3D lukostřelba apod.)

- a. Lukostřelci musejí střílet ve skupinách o ne méně než třech a ne více než šesti členech. Běžně preferovaný počet jsou čtyři.
Pro všechny venkovní turnaje je počet lukostřelců na jednom terči omezen na maximálně šest. V případech, kdy počet lukostřelců v jednom stylu přesáhne maximální povolený počet pro daný okruh, tento styl musí být rozdělen do dvou stejně početných skupin, každá skupina pak střílí obdobný okruh, ale na jiném místě.
Pro lovecké luky jsou za obdobné považovány okruhy IFAA 3D standardní okruh (IFAA 3D Standard Round) a IFAA 3D lovecký okruh (IFAA 3D Hunting Round).
- b. Není-li uvedeno jinak, lukostřelci střílí ve dvojicích, vedle sebe. V případě lichého počtu lukostřelců ve skupině střílí poslední lukostřelec sám.
- c. Střelecké pozice jsou určeny všeobecnou dohodou.
- d. (1) Provedení s jedním označníkem (kolíkem):

Žádný lukostřelec nesmí střílet z pozice před příslušným označníkem. Jedna noha nesmí být dále než 6 palců (15,2 cm) za označníkem a 3 stopy (91,5 cm) na příslušnou stranu od označníku. Pro všechny zvířecí okruhy (Animal rounds), se známými nebo neznámými vzdálenostmi, musejí být použity dva označníky.

(2) Provedení se dvěma označníky (kolíky):

Žádný lukostřelec nesmí střílet z pozice před příslušným označníkem. Jedna noha se musí dotýkat nebo nebýt dále než 6 palců (15,2 cm) za označníkem nebo na jakoukoli stranu od označníku.

- e. Žádná skupina nesmí zdržovat následující skupiny hledáním ztracených šípů. Lukostřelec musí mít s sebou tolik šípů, aby mohl vždy pokračovat ve střelbě a vrátit se k hledání ztracených šípů až poté, co byla střelba ukončena.
- f. Žádný lukostřelec nesmí trénovat na terčích, které aktuálně slouží pro potřeby závodu. K tomuto účelu musejí být připraveny speciální zkušební terče.
- g. Pokud jedna skupina zdržuje z jakéhokoli důvodu jinou, mohou se kapitáni těchto skupin na předejití zdržující skupiny. Pokud jedna skupina zdržuje dvě nebo více dalších skupin a pokud jsou před touto skupinou dva či více volných terčů, pak tato skupina musí umožnit předejití následujícím skupinám.
- h. Pokud lukostřelec obdržel povolení od kapitána skupiny opustit okruh z jakéhokoli přípustného důvodu, může mu být umožněno dokončit nedokončený okruh. Jeho skupina může na lukostřelce počkat, musí však nechat předejit ostatní skupiny. Kapitán skupiny musí stanovit rozumný časový limit pro návrat lukostřelce, po jehož uplynutí skupina pokračuje dále v závodu. Kapitán skupiny může v takovém případě vyloučit zmeškané terče po dohodě s vedoucím střelby.
- i. V případě špatného počasí musí turnaj pokračovat až do předem domluveného signálu vedoucího střelby. Lukostřelci, kteří okruh opustí před tímto signálem, budou ze závodu diskvalifikováni.
- j. Terče musejí být stříleny v daném pořadí. O propadnutí případně vynechaných terčů musí rozhodnout vedoucí střelby.
- k. V případě, že jedna skupina střílí na terč, musí jiná skupina dodržovat patřičný odstup, dokud všichni členové skupiny na terči nedokončí střelbu.
- l. V případě poruchy vybavení může lukostřelec poté, co problém vyřeší (opravou vybavení, případně použitím jiného vybavení, které předtím prošlo technickou kontrolou), vystřelit čtyři šípy na zkušební terč pod dohledem vedoucího střelby nebo vedoucího střelnice.
- m. Během všech závodů na neznámé vzdálenosti mohou střelci použít optická zařízení, pokud tato nejsou použitelná k měření nebo indikaci vzdáleností nebo úhlů. Optická zařízení musí být držena v ruce a nesmí představovat žádnou překážku pro ostatní lukostřelce během závodu. Žádná elektronická rozšíření nejsou povolena (např. optické stabilizátory, elektronické zoomy, zmrazovače obrazu apod.). Optická zařízení určená k použití během závodu musejí být předložena k technické kontrole a viditelně označena jako schválená. Toto označení nesmí být během závodu ze zařízení sňato. Fotoaparáty a kamery nesmějí být použity jako hledáčky a mohou být (jako fotoaparáty či kamery) použity až poté, co všichni lukostřelci ve skupině dokončili střelbu.
- n. Je povinností celé skupiny přesvědčit se před zahájením střelby, že terč odpovídá specifikaci na informační tabulce. V případě neodpovídajícího terče musí skupina uvědomit vedoucího okruhu, aby zjednal nápravu.

3. Pravidlo rotace

a. Pořadí střelby

i. Terénní (field), lovecké (hunter) a expertní (expert) okruhy

V případě terénních, loveckých či expertních okruhů mění lukostřelci ve skupině pořadí, ve kterém střílí, na terči č. 1 a terči č. 15 (*resp. na začátku každého ze dvou kol závodu* -

pozn. překl.); ti, kteří stříleli jako první (A+B), budou střílet jako poslední a ti, kteří stříleli jako poslední (C+D), budou střílet jako první.

Pozn.:

Na terči č. 1 a 15 se pořadí změní z (A+B)/(C+D) na (C+D)/(A+B).

- ii. Zvířecí okruh se známými vzdálenostmi (Marked animal round) a všechny okruhy s neznámými vzdálenostmi

V případě zvířecího okruhu se známými vzdálenostmi a všech okruhů s neznámými vzdálenostmi mění lukostřelci pořadí střelby po každém terči.

Pozn.:

První terč: (A+B)/(C+D)/(E+F); Druhý terč: (C+D)/(E+F)/(A+B); Třetí terč:

(E+F)/(A+B)/(C+D); Čtvrtý terč: (A+B)/(C+D)/(E+F), atd.

- b. Střelecká pozice (střelecká strana)

Pro všechny okruhy se aplikuje následující rotace střelecké pozice:

Na terči č. 1 a terči č. 15 (*resp. na začátku každého ze dvou kol závodu - pozn. překl.);* střelci, kteří stříleli z levé strany od označníku budou střílet z pravé strany a opačně.

Pozn.:

V případě terénních (field), loveckých (hunter) či expertních (expert) okruhů se pořadí (A+B)/(C+D) změní na (D+C)/(B+A).

V případě zvířecího okruhu se známými vzdálenostmi a všech 3D okruhů s neznámými vzdálenostmi se pořadí (A+B)/(C+D)/(E+F) změní na (B+A)/(D+C)/(F+E).

- c. Lukostřelec má možnost, v případě souhlasu kapitána skupiny, střílet z jiné než předepsané strany, pokud střelbu z předepsané strany považuje na konkrétním terči za svoji nevýhodu.

4. Pravidla pro halovou lukostřelbu

- Musí být vyznačena střelecká čára a střelec musí stát jednou nohou na jiné straně střelecké linie..
- Párování lukostřelců provede vedoucí střelnice (range captain). Po každém kole bude provedeno nové párování.
- Diváci jsou povoleni, pokud tak rozhodne organizátor soutěže.

I. Počítání skóre

1. Všeobecná pravidla počítání skóre

- Není povoleno dotýkat se šípů v terči, dokud není zapsáno jejich skóre. Šípy, které prošly skrz terč, ale jsou stále v terčovnici, mohou být kapitánem skupiny (nebo pověřenou osobou, která tento šíp nevystřelila) prostrčeny zpět, aby mohlo být určeno jejich skóre.
- Pokud šíp zasáhne skórovanou oblast, ale odrazí se od ní nebo pokud šíp projde terčem a nezůstane v terčovnici, může být vystřelen další šíp, který ale musí být speciálně označen.
- Šíp, který zasáhl jiný šíp v terči a zůstal v něm, má stejné skóre jako šíp, který byl tímto šípem zasažen. Šípům odkloněným jinými šípy je zapsáno skóre podle jejich pozice.
- Počítání skóre (pro více detailů viz Přílohu č. 3):
 - Pro terče lovecké, zvířecí a expertní, stejně jako pro 3D terče platí, že jednotlivé skórovací zóny jsou odděleny linií. Tato linie leží v oblasti s nižším skóre, takže vyšší hodnoty skóre dosáhne šíp, který protne celou tuto linii.
 - Na terénních terčích, kde není žádná linie, musí šíp protnout oblast s vyšším skóre, aby mu bylo zapsáno vyšší skóre.
 - Skóre je určeno podle pozice trubky šípu na povrchu terče.Šípy, které zasáhnou 3D terč blízko okraje a a nezůstanou v terči nejsou počítány a není povoleno vystřelit žádný další šíp.

Šípy, které na 3D terči zasáhnou stojan či podstavec terče, rohy nebo parohy, nejsou počítány. Pokud není linka mezi podstavcem a vlastním terčem, musí být tato linka dokreslena ručně.

- e. Než lukostřelec vypustí šíp, může luk natáhnout maximálně čtyřikrát. Pokud není ani po čtvrtém nátahu vypuštěn šíp, je tento šíp zapsán jako out. Jedinou výjimkou z tohoto pravidla je nebezpečná situace podle rozhodnutí kapitána skupiny nebo prvního zapisovatele, pokud je pověřen řešením otázek pro venkovní závody, případně příslušnými funkcionáři halových závodů.
- f. V případě remízy ve skóre na jakémkoli odměňovaném místě se střílí rozstřel podle propozic konkrétního turnaje. Rozstřel se střílí poté, co skóre zkontroloval hlavní rozhodčí turnaje (tournament score keeper), a střílí se pod dohledem vedoucího střelby pro venkovní závody, resp. ředitele turnaje pro halové závody, a to poslední den turnaje.

2. Pravidla počítání skóre pro venkovní závody (terénní lukostřelba, 3D lukostřelba apod.)

- a. Za účelem minimalizace nebezpečí poškození šípů může být, při střelbě na známé vzdálenosti do 55 yardů (50,3 m), skóre zapsáno předepsaným způsobem vždy po odstřelení každého páru střelců. K zápisu skóre musí k terči jít kapitán skupiny a oba zapisovači.
- b. V případě chybně vystřeleného šípu může střelec vystřelit další šíp, pokud je první chybně vystřelený šíp dosažitelný lukem ze střelcovy pozice.
- c. Smyky a odrazy od země do terče nesmějí být počítány.
- d. Střelec, který střílel od nesprávného označnicku nebo na nesprávný terč ztrácí skóre tohoto šípu a nemůže vystřelit žádný náhradní šíp.

ČLÁNEK V - OFICIÁLNÍ OKRUHY

A. Terénní okruh (Field Round)

1. Standardní jednotka (kolo):

Standardní jednotkou je 14 terčů, které zahrnují následující výstřely:

Velikost terče	Počet střeleckých pozic	Vzdálenosti označnicků střeleckých pozic		
		Veteráni/Dospělí/ Mládež	Junioři	Mládřata
65cm	4	73.15-64.00-54.85- 45.70 m	45.70 m	27.45-22.85-18.30-13.70 m
65cm	1	59.45 m	45.70 m	27.45 m
65cm	1	54.85 m	41.15 m	22.85 m
65cm	1	50.30 m	36.60 m	18.30 m
50cm	4	41.15-36.60-32.00-27.45 m	jako dospělí	18.30 m
50cm	4	32.00-32.00-32.00-32.00 m	jako dospělí	18.30 m
50cm	1	45.70 m	jako dospělí	18.30 m
50cm	1	41.15 m	jako dospělí	13.70 m
50cm	1	36.60m	jako dospělí	13.70-13.70-13.70-13.70 m
35cm	1	27.45 m	jako dospělí	9.15 m
35cm	1	22.85 m	jako dospělí	9.15 m
35cm	1	18.30 m	jako dospělí	9.15 m
35cm	1	13.70 m	jako dospělí	9.15 m
20cm	4	10.65-9.15-7.60-6.10 m	jako dospělí	6.10 m

2. Terče:

Terénní terče musí mít černý střed s bílým vnitřním a černým vnějším mezikružím.



Používají se čtyři velikosti terčů:

	Vnitřní mezikruží (4 body)	Střed (5 bodů)
20cm terč	12 cm	4 cm
35cm terč	21 cm	7 cm
50cm terč	30 cm	10 cm
65cm terč	39 cm	13 cm

3. Počítání skóre:

Skóre je 5 pro střed, 4 pro vnitřní mezikruží a 3 pro vnější mezikruží.

4. Označníky

- Všechny označníky pro veterány, dospělé a mladé dospělé (mládež) musí být bílé.
- Pro vzdálenosti, na které junioři nestřílí z označníků pro dospělé (65cm terče), musejí být tyto označníky modré barvy.
V případě závodů s více okruhy musí být tyto označníky v barvě bílé a modré.
- Označníky pro divizi Mláďat musí být černé.

B. Lovecký okruh (Hunter Round)

1. Standardní jednotka:

Standardní jednotkou je 14 terčů se známými vzdálenostmi, které zahrnují následující výstřely:

Velikost terče	Počet střeleckých pozic	Vzdálenosti označníků střeleckých pozic		
		Veteráni/Dospělí/Mládež	Junioři	Mláďata
65cm	4	64.00-59.45-55.80-53.05 m	45.70 m	27.45-22.85-18.30-13.70 m
65cm	4	58.50-53.95-50.30-47.55 m	45.70 m	27.45 m
65cm	4	53.05-48.45-43.90-41.15 m	41.15 m	22.85 m
50cm	4	48.45-43.09-40.25-37.50 m	37.50 m	18.30 m
50cm	1	43.90 m	jako dospělí	18.30 m
50cm	1	40.23 m	jako dospělí	18.30 m
50cm	1	36.60 m	jako dospělí	18.30 m
50cm	4	32.90-32.90-32.90-32.90 m	jako dospělí	13.70 m
35cm	4	29.25-29.25-29.25-29.25 m	jako dospělí	13.70-13.70-13.70-13.70 m
35cm	4	25.60-25.60-25.60-25.60 m	jako dospělí	9.15 m
35cm	2	21.05-18.30 m	jako dospělí	9.15 m
35cm	2	17.35-15.55 m	jako dospělí	9.15 m
35cm	2	13.70-12.80 m	jako dospělí	9.15 m
20cm	1	10.05 m	jako dospělí	6.10 m

2. Terče

Lovecké terče musí být celé černé s bílým středem.



Jsou používány čtyři velikosti terčů shodné s velikostmi terénních terčů.

3. Počítání skóre

Skóre je 5 pro střed, 4 pro vnitřní mezikruží a 3 pro vnější mezikruží.

4. Označníky

- Všechny označníky pro veterány, dospělé a mládež musí být červené.
- Pro vzdálenosti, na které junioři nestřílí z označníků pro dospělé (65cm terče), musejí být tyto označníky modré barvy.
V případě závodů s více okruhy musí být tyto označníky v barvě červené a modré.
- Označníky pro divizi Mláďat musí být černé.

C. Zvířecí okruh na známé vzdálenosti (Animal Round Marked Distances)

1. Standardní jednotka

Standardní jednotkou je 14 terčů, které zahrnují následující výstřely:

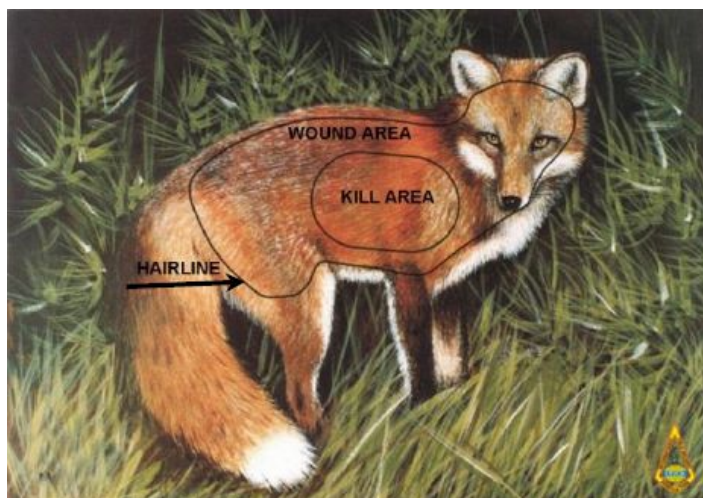
Terčová skupina	Počet terčů	
Skupina 1	3	Veteráni/Mládež/Dospělí: Tři postupy po 4,55 m s prvním označníkem ve vzdálenosti mezi 36,6 a 54,5 m (3 označníky) Junioři: Pouze k terči nejbližší označník pro dospělé Mláďata: 1 x postupka 27,45 - 22,85 - 18,3 m
Skupina 2	3	Veteráni/Mládež/Dospělí/Junioři: Tři postupy po 2,75 m s prvním označníkem mezi 27,45 a 41,15 m (3 označníky) Mláďata: 3 x 18,3 m
Skupina 3	4	Veteráni/Mládež/Dospělí/Junioři: Čtyři výstřely z jedné pozice (1 označník) s označníkem mezi 18,3 - 32 m Mláďata: 1x 18,3 m, 2x 13,7 m, 1x 9,15 m
Skupina 4	4	Veteráni/Mládež/Dospělí/Junioři: Čtyři výstřely z jedné pozice (1 označník) s označníkem mezi 9,15 - 18,3 m Mláďata: 3x 9,15 m, 1x 18,3 m

2. Terče

Terče pro tento okruh jsou obrázky zvířat s vyznačenou skórovací zónou rozdělenou na dvě části. Zóna vyššího skóre (kill area) je oválná, zóna nižšího skóre (wound area) mezi zónou vyššího skóre a hranicí srsti či peří má tvar dle konkrétního situace. Oblast vně oblasti vyznačené linií srsti či peří (včetně této linie) je považována za oblast bez skóre (out).

3. Skórovací oblasti

- Oblast vyššího skóre pro terče skupiny 1 je 9" široká a 14,5" dlouhá (229 x 368 mm) se zaoblenými konci.
- Oblast vyššího skóre pro terče skupiny 2 je 7" široká a 10,5" dlouhá (178 x 267 mm) se zaoblenými konci.
- Oblast vyššího skóre pro terče skupiny 3 je 4,5" široká a 7" dlouhá (114 x 178 mm) se zaoblenými konci.
- Oblast vyššího skóre pro terče skupiny 4 je 2,5" široká a 3,625" dlouhá (64 x 92 mm) se zaoblenými konci.
- Všechny zóny vyššího skóre musejí mít tvar v souladu s článkem 12 B v sekci Politika.
Pozn.: Čtete také sekci Politika, článek 13B.



4. Střelecké pozice

- Povoleny jsou maximálně tři výstřely, ale lukostřelec střílí do té doby, než zaznamená zásah. Pokud je zásah zaznamenán prvním šípem, další šípy se nestřelí.
- Lukostřelec se nemůže vrátit a střílet další šípy, pokud už se pohnul směrem k terči.
- Junioři musí střílet na terče skupiny 1 od označnicku, který je nejbližší terči v rámci postupných střeleckých pozic pro dospělé.

5. Šípy

Střelec musí mít šípy jasně označené jedním, dvěma nebo třemi kroužky na konci šípu. Šípy musejí být stříleny ve vzestupném pořadí. Pokud je omylem vystřelen šíp v nesprávném pořadí, musí střelec upozornit kapitána skupiny a ten musí rozhodnout, v jakém pořadí se budou střílet zbývající šípy.

6. Počítání skóre

	"Kill" zóna	"Wound" zóna
1. šíp	20 b.	18 b.
2. šíp	16 b.	14 b.
3. šíp	12 b.	10 b.

7. Označníky

- Všechny označníky pro veterány, dospělé a mládež musí být žluté.
- Pro vzdálenosti, na které junioři střílí z označnicku pro dospělé, který je nejbližší terči (terče skupiny 1) musejí být tyto označníky žluté a modré.
- Označníky pro divizi Mláďat musí být černé.

D. Zvířecí okruh na neznámé vzdálenosti (Animal Round Unmarked Distances)

1. Standardní okruh

Standardní okruh musí sestávat ze dvou standardních jednotek po 14 terčích, z nichž každá zahrnuje následující výstřely:

Terčová skupina	Počet terčů	Střelecká vzdálenost		
		Veteráni/Dospělí/Mládež	Junioři	Mláďata
Skupina 1	3	3x postupka po 4,6 m s prvním označníkem mezi 36,6 a 54,9 m (3 označníky)	Označník pro dospělé nejbližší terči	3x postupka po 4,6 m s prvním označníkem ve vzdál. max. 27,45 m (3 označníky)
Skupina 2	3	3x postupka po 2,75 m s prvním označníkem mezi 27,45 a 41,2 m (3 označníky)	jako dospělí	Jeden označník max. 22,9 m
Skupina 3	4	4x střelba z jedné pozice (1 označník) s označníkem mezi 18,3 a 32 m	jako dospělí	Jeden označník max. 18,3 m
Skupina 4	4	4x střelba z jedné pozice (1 označník) s označníkem mezi 9,15 a 18,3 m	jako dospělí	Jeden označník max. 9,15 m

2. Terče

Pro zvířecí okruh na neznámé vzdálenosti mohou být užity 2D terče obdobné terčům pro zvířecí okruh na známé vzdálenosti nebo 3D terče definované v článku 13C sekce Politika.

3. Skórovací oblasti

- Pro papírové terče platí totéž, co pro zvířecí okruh na známé vzdálenosti.
- 3D terče, které mají vyznačeny dvě nebo více skórovacích zón, jsou tyto zóny sloučeny do jedné kombinované zóny označované jako "Kill" zóna (zóna usmrcení). Oblast mezi Kill zónou a obrysem zvířete je nazývána "Wound" zónou (zónou zranění).



Počítání skóre je stejné jako pro zvířecí okruh na známé vzdálenosti.

- V případě, že je součástí 3D terče podstavec, musí být na terči vyznačena jasná linie definující hranici "Wound" zóny. Pozice této linie bude také vyobrazena na indikační tabulce na střelecké pozici. Aby mohl šíp zapsat skóre, musí tuto linii protnout.

4. Střelecké pozice

- Povoleny jsou maximálně tři výstřely, ale lukostřelec střílí do té doby, než zaznamená zásah. Pokud je zásah zaznamenán prvním šípem, další šípy se nestřílí.
- Žádný člen skupiny (ani žádné jiné skupiny) nesmí jít vpřed od označníku střelecké pozice, dokud všichni členové skupiny nedokončí střelbu od tohoto označníku.
- V případě, že lukostřelec potřebuje druhý či třetí výstřel od jiného označníku (postupné pozice pro terče skupiny 1 a 2), musí tento lukostřelec vystřelit všechny šípy předtím než opustí tuto střeleckou pozici (pozice) a přenechá ji dalšímu střelci ve skupině.
- Junioři musí střílet na terče skupiny 1 od označníku, který je nejbližší terči v rámci postupných střeleckých pozic pro dospělé.

5. Šípy

Střelec musí mít šípy jasně označené jedním, dvěma nebo třemi kroužky na konci šípu. Šípy musejí být stříleny ve vzestupném pořadí. Pokud je omylem vystřelen šíp v nesprávném pořadí, musí střelec upozornit kapitána skupiny a ten musí rozhodnout, v jakém pořadí se budou střílet zbývající šípy.

6. Počítání skóre

	“Kill” zóna	“Wound” zóna
1. šíp	20 b.	18 b.
2. šíp	16 b.	14 b.
3. šíp	12 b.	10 b.

7. Označníky

- Všechny označníky pro veterány, dospělé a mládež musí být žluté.
- Pro vzdálenosti, na které junioři střílí od označníku pro dospělé, který je nejbližší terči (terče skupiny 1) musejí být tyto označníky žluté a modré.
- Označníky pro divizi Mláďat musí být černé.

8. Optické přístroje

Optické přístroje jsou povoleny, pokud splňují pravidla dle článku IV H 2m.

E. IFAA 3D lovecký okruh, 1 šíp (IFAA 3D Hunting Round, 1 arrow)

1. Standardní okruh

Standardní okruh se skládá ze dvou standardních jednotek po 14 terčích, z nichž každá zahrnuje následující výstřely:

Terčová skupina	Počet terčů ve skupině	Maximální vzdálenost		
		Veteráni/Dospělí/Mládež	Junioři	Mláďata
1	3	54,85 m	45,7 m	27,45 m
2	3	51,15 m	41,15 m	22,85 m
3	4	32 m	32 m	18,3 m
4	4	18,3 m	18,3 m	9,15 m

2. Terče

Jsou povoleny pouze trojrozměrné terče dle definice uvedené v článku 13C sekce Politika.

3. Skórovací zóny

- Oblast vymezená vnitřním kruhem je označována jako "Kill" zóna.
- U terčů, které mají vyznačené dva nebo více vnitřních kruhů, jsou tyto vnitřní zóny sloučeny do jedné "Kill" zóny.
- Vnější zóna je tzv. "Vital" zónou.
- Oblast mezi "Vital" zónou a okrajem terče je nazývána "Wound" zónou.
- V případě, že je součástí 3D terče podstavec, musí být na terči vyznačena jasná linie definující hranici "Wound" zóny. Pozice této linie bude také vyobrazena na indikační tabulce na střelecké pozici. Aby mohl šíp zapsat skóre, musí tuto linii protnout.



4. Střelecké pozice

- Je vyznačena pouze jedna střelecká pozice.
- Od označnicku se střílí pouze jeden šíp.
- Žádný člen skupiny (ani jiné skupiny) nesmí jít vpřed od označnicku dokud všichni členové skupiny nedokončí střelbu od tohoto označnicku.

5. Počítání skóre

Kill	20 b.
Vital	16 b.
Wound	10 b.

6. Označníky

- Všechny označníky pro veterány, dospělé a mládež musí být žluté.
- Pro vzdálenosti, na které junioři nestřílí od žlutých označnicku (terče skupiny 1), musejí být tyto označníky modré.
- Označníky pro divizi Mláďat musí být černé.

7. Optické přístroje

Optické přístroje jsou povoleny, pokud splňují pravidla dle článku IV H 2m.

F. IFAA 3D standardní okruh, 2 šípy (IFAA 3D Standard Round, 2 arrows)

8. Standardní okruh

Standardní okruh se musí skládat ze dvou standardních jednotek po 14 terčích, z nichž každá zahrnuje následující výstřely:

Terčová skupina	Počet terčů ve skupině	Maximální vzdálenost		
		Veteráni/Dospělí/Mládež	Junioři	Mláďata
1	3	54,85 m	45,7 m	27,45 m

2	3	51,15 m	41,15 m	22,85 m
3	4	32 m	32 m	18,3 m
4	4	18,3 m	18,3 m	9,15 m

9. Terče

Jsou povoleny pouze trojrozměrné terče specifikované pro IFAA 3D lovecký okruh.

10. Skórovací zóny

Skórovací zóny jsou stejné jako pro IFAA 3D lovecký okruh.

11. Střelecké pozice

- Jsou vyznačeny dvě střelecké pozice, každá má svůj označník.
- Od každého označníku se střílí jeden šíp.
- Žádný člen skupiny (ani jiné skupiny) nesmí jít vpřed od druhého označníku dokud všichni členové skupiny nedokončí střelbu od tohoto označníku.
Pozn.: Lukostřelec by měl odstřílet oba dva šípy a teprve pak opustit střelecké pozice a přenechat je dalšímu střelci ve skupině.

12. Počítání skóre

Oběma šípům je zapisováno skóre.

Kill	10 b.
Vital	8 b.
Wound	5 b.

Šípy, které zasáhnou terč v blízkosti jeho okraje a nezůstanou v něm, nejsou počítány a střelec nemůže vystřelit další šíp.

Šípy, které na 3D terči zasáhnou podstavec, rohy či parohy nejsou počítány.

V případě, že je součástí 3D terče podstavec, musí být na terči vyznačena jasná linie definující hranici "Wound" zóny. Pozice této linie bude také vyobrazena na indikační tabulce na střelecké pozici. Aby mohl šíp zapsat skóre, musí tuto linii protnout.

13. Označníky

- Všechny označníky pro veterány, dospělé a mládež musí být žluté.
- Pro vzdálenosti, na které junioři nestřílí od žlutých označníku (terče skupiny 1), musejí být tyto označníky modré.
- Označníky pro divizi Mláďat musí být černé.

G. Mezinárodní okruh (International Round)

- Mezinárodní okruh je tvořen 20 terči (10 terčů na každou jednotku) a musí zahrnovat následující výstřely:

Velikost terče	Počet střeleckých pozic	Vzdálenosti střeleckých pozic		
		Veteráni/Dospělí/Mládež	Junioři	Mláďata

65cm	1	59.45m	45.70m	22.86m
65cm	1	54.85m	41.15m	18.30m
65cm	1	50.30m	36.60m	18.30m
50cm	1	45.70m	as adult	18.30m
50cm	1	41.15m	as adult	18.30m
50cm	1	36.60m	as adult	13.70m
50cm	1	32.00m	as adult	13.70m
35cm	1	27.45m	as adult	9.15m
35cm	1	22.85m	as adult	9.15m
35cm	1	18.30m	as adult	9.15m

2. Terče musí odpovídat specifikaci pro Lovecký okruh (IFAA Hunter Round).
 - a. Jsou používány tři velikosti terčů: 35cm, 50cm a 65cm.
 - b. Z každé vzdálenosti jsou stříleny tři šípy.
 - c. Skóre je 5 pro střed, 4 pro vnitřní mezikruží a 3 pro vnější mezikruží.
 - d. Pro vějířovou střelbu na 35 yardů (32 m) se pro Mezinárodní okruh použít pouze dva prostřední označnický.
 - e. Všechna ostatní pravidla jsou shodná s pravidly pro Terénní okruh (Field Round).

H. Expertní terénní okruh (Expert Field Round)

1. Pro tento okruh platí stejné vzdálenosti a obdobné terče jako pro Terénní okruh (Field Round) kromě toho, že hlavní skórovací zóny na terči jsou rozděleny na dílčí zóny liniemi vedoucími středem hlavních zón.



2. Skóre se pak počítá následovně (počítáno od středu k okraji terče):
5 pro střed, 4 pro druhé mezikruží, 3 pro třetí mezikruží, 2 pro čtvrté mezikruží a 1 pro páté mezikruží.
Bílé "X" ve středu se využije pouze při rozstřelu.
3. Všechna ostatní pravidla jsou shodná s pravidly pro Terénní okruh (Field Round).

I. "Pazourkový" halový okruh (Flint Indoor Round)

1. Standardní jednotka
 - a. Standardní jednotka se skládá ze 7 endů po 4 šípoch střílených ze sedmi různých vzdáleností.
 - b. Standardní jednotka musí zahrnovat následující výstřely:

Velikost terče		Počet pozic	Pořadí střelby	Vzdálenost pozic
Veteráni/Dospělí/ Mládež	Mláďata			

35cm	50cm	1	1	22.85m
20cm	35cm	1	2	6.10m
35cm	50cm	1	3	27.45m
20cm	35cm	1	4	13.70m
35cm	50cm	1	5	18.30m
20cm	35cm	1	6	9.15m
35cm	50cm	4	7	27.45-22.85-18.3-13.70 m

c. Skóre se počítá stejně jako pro Terénní okruh (Field Round).

2. Terče

- Terče jsou standardní 20cm a 35cm terénní terče umístěné ve dvou řadách na každé terčovnici. Střed horní řady nesmí být výše než 62" (157,5 cm) od podlahy. Střed spodní řady musí být minimálně 30" (76 cm) od podlahy a hned pod horními terči.
- Pro Mláďata se místo 20cm terčů použijí 35cm terče a místo 35cm terčů se použijí 50cm terče.

3. Střelecké pozice

- Tento okruh se střílí na 30m střelnici se střeleckými liniemi paralelními s linií terčů ve vzdálenostech 7 m, 9,1 m, 13,7 m, 18,3 m, 22,9 m, 27,5 m.
- Začíná se na 27,5 m a pokračuje se směrem k linií terčů. Počty střeleckých linií jsou 3, 1, 5, 4, 6 a 2.
- Pro každou terčovnici musí být vyznačena samostatná střelecká linie a střelec musí postupovat od jedné linie k druhé ve směru terčovnice, na které jsou umístěny jeho dva terče.
- Terče na terčovnici v druhé řadě musí být opačně oproti těm v první řadě. Ty ve třetí řadě musejí být zcela stejné jako ty v první řadě. Ty ve čtvrté řadě musejí být zcela shodné s těmi v druhé řadě.

4. Pravidla střelby

- Střelec musí stát jednou nohou na jiné straně střelecké linie.
- Časový limit pro jeden end jsou 3 minuty.
- Dále se uplatní ostatní pravidla podle Turnajových pravidel IFAA.
- V případě poruchy výbavy musí střelec informovat vedoucího střelby po skončení endu. Poté bude střelec mít 15 minut na opravu své výbavy bez přerušení turnaje. Střelec má právo vystřelit zmeškaný výstřel po skončení posledního endu daného kola, s omezením na max. 3 endy (12 šípů). Střelec má právo pouze na jednu závadu na vybavení v jednom kole.
- Pokud střelec začne střílet na horní terč v postupu č. 1, pak střílí svůj druhý end na spodní terč ve stejném postupu. Střelec pak pokračuje ve střelbě v tomto postupu, dokud neodstřílí na všech sedm terčů.
Pro jeho druhé sedmíterčové skóre musí střelec jít na jiný postup, kde jsou terče uspořádány opačně než ty, na kterých začínal.

J. IFAA halový okruh (IFAA Indoor Round)

1. Standardní jednotka

Standardní jednotka se skládá ze 6 endů po 5 šípech střílených na vzdálenost 20 yardů (18,3 m).

Mláďata střílí na vzdálenost 10 yardů (9,15 m).

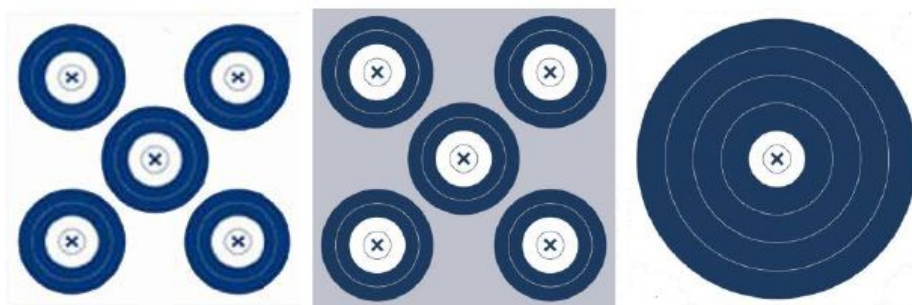
Okruh se skládá ze dvou standardních jednotek.

2. Terče

- Terče mají průměr 40 cm a jsou tmavě modré barvy (Pantone 282C). Střed se skládá ze dvou bílých kruhů s modrým "X" ve středu. Všechny linie oddělující skórovací oblasti jsou bílé, kruh s "X" se použije pouze pro rozstřely.
- Středový kruh má průměr 8 cm, "X" kruh má průměr 4 cm.

- c. Ředitel turnaje může povolit použití halových pětičetných terčů, které obsahují pět 16cm terčů na bílém nebo světle modrém pozadí. Samostatný terč obsahuje:
- bílou skórovací oblast o průměru 8 cm
 - vnější skórovací oblast tmavě modré barvy o průměru 16 cm
 - Skóre se počítá takto:

Bílá skórovací oblast	5 bodů
Modrá skórovací oblast	4 body
 - Terče musí být uspořádány do tvaru čísla 5 na hrací kostce.
- d. V případě, že je povoleno střílet na pětičetné terče, pak se do každého dílčího terče střílí jeden šíp. Dílčí terče mohou být stříleny v jakémkoli pořadí. Pokud je do jednoho terče střelen více než jeden šíp, počítá se pouze šíp s nejnižším skóre.



3. Střelecké pozice

Bude k dispozici dostatečný prostor, aby na jeden terč mohli střílet dva střelci najednou.

4. Pravidla střelby

- Střelec musí stát tak, aby jednou nohou stál na jiné straně střelecké linie.
- Časový limit pro jeden end jsou 4 minuty.
- Dále se uplatní ostatní pravidla podle Turnajových pravidel IFAA.
- V případě poruchy výbavy musí střelec informovat vedoucího střelby po skončení endu. Poté bude střelec mít 15 minut na opravu své výbavy. Střelec má právo vystřelit zmeškaný výstřel po skončení posledního endu daného kola, s omezením na max. 3 endy (15 šípů). Střelec má právo pouze na jednu závalu na vybavení v jednom kole.

5. Počítání skóre

- Skóre je 5, 4, 3, 2, 1 od středu směrem ven.
- Pokud dojde ke svědecky doloženému odrazu šípu od terče nebo kompletním průchodu šípu terčem ve skórovací zóně, má střelec nárok na vystřelení jiného šípu.
- Zásahy do jiných terčů budou hodnoceny jako out.
- V případě, že střelci během střely upadne šíp, může střelec vystřelit jiný šíp, pokud spadlý šíp leží do vzdálenosti 10 stop (3,5 m) od střelecké linie.
- Pokud střelec vystřelí více než 5 šípů v jednom endu, počítá se pouze 5 šípů s nejnižším skóre.
- Pokud střelec vystřelí méně než 5 šípů v jednom endu, může dostřelit zbývající šípy, pokud je omyl zjištěn ještě před oficiálním ukončením endu. Jinak budou nevystřelené šípy zapsány jako out.
- Po ukončení první standardní jednotky si lukostřelci ve dvojici vymění pozice. Střelec, který střílel jako první, bude střílet jako druhý, střelec, který střílel na levé terče, bude střílet na pravé terče a obráceně. Je odpovědností lukostřelce, aby zajistil přesun svých terčů do změněné pozice. Terče nesmějí být přesouvány poté, co byla zahájena standardní jednotka.
- V případě, že jsou dva terče umístěny přes sebe, dvojice lukostřelců, která střílí první, musí střílet vždy na spodní terč.

ČLÁNEK VI - POŽADAVKY NA USPOŘÁDÁNÍ STŘELNICE PRO VŠECHNY VENKOVNÍ AKCE

Xxxx

ČLÁNEK VII - ZÁPIS SKÓRE A KLASIFIKACE

Xxxx

ČLÁNEK VIII - DIVIZE MLÁDEŽ (Young Adult)

- A. Divize Mládež je určena pro střelce ve věku 17 až 18 let.
- B. Mládež střílí ze vzdáleností pro dospělé.
- C. Mládež má nárok na stejná ocenění jako dospělí.
- D. Mládež je oprávněn soutěžit ve stylech dlouhý luk, tradiční reflexní luk, holý reflexní luk, reflexní lovecký luk, reflexní volný styl neomezený. Kladkové luky budou povoleny ve stylech lovecký luk, lovecký luk omezený, lovecký luk neomezený, holý luk, volný styl omezený a volný styl neomezený.

ČLÁNEK IX - DIVIZE JUNIOR

- A. Divize Junior je určena pro lukostřelce ve věku mezi 13 a 16 lety.
- B. Soutěžící v divizi Junior budou střílet z odpovídajících označků pro dospělé až do maximální vzdálenosti 50 yardů (45,75 m). Označkové luky pro juniory jsou modré.
- C. Junioři se mohou rozhodnout startovat v divizi Mládež s písemným souhlasem rodičů. Pokud tak učiní, už se nemohou vrátit zpět do divize Junior.
- D. Junioři mají nárok na stejná ocenění jako dospělí.
- E. Junioři budou oprávněni soutěžit ve stylech dlouhý luk, tradiční reflexní luk, holý reflexní luk, reflexní lovecký luk, reflexní volný styl neomezený. Kladkové luky budou povoleny ve stylech lovecký luk, lovecký luk omezený, lovecký luk neomezený, holý luk, volný styl omezený a volný styl neomezený.

ČLÁNEK X - DIVIZE MLÁĎATA

- A. Divize Mláďata je určena pro lukostřelce ve věku nižším než 13 let.
- B. Mláďata se mohou rozhodnout startovat v divizi Junior s písemným souhlasem rodičů. Pokud tak učiní, už se nemohou vrátit zpět do divize Mláďata.
- C. Označkové luky pro Mláďata jsou černé.
- D. Divize Mláďata bude rozdělena na chlapce a dívky, ale v rámci této divize se nebudou rozlišovat žádné třídy.
- E. Mláďata budou oprávněna soutěžit ve stylech dlouhý luk, tradiční reflexní luk, reflexní holý luk a reflexní volný styl omezený. Kladkové luky budou povoleny ve stylech holý luk, volný styl omezený a volný styl neomezený.

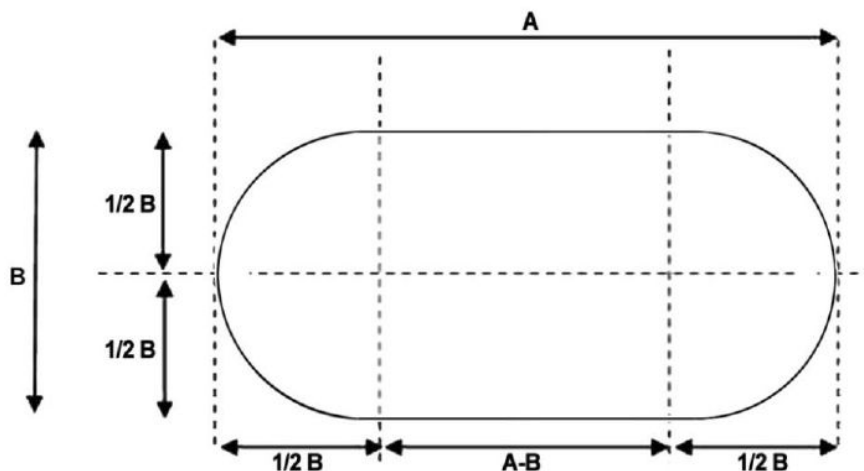
POLITIKY IFAA (výběr)

Článek 13 - Povolené typy terčů

A. Terénní, lovecké, halové, zvířecí a ostatní povolené terče

Xxxx

B. Zvířecí terče - definice tvaru zóny vyššího skóre

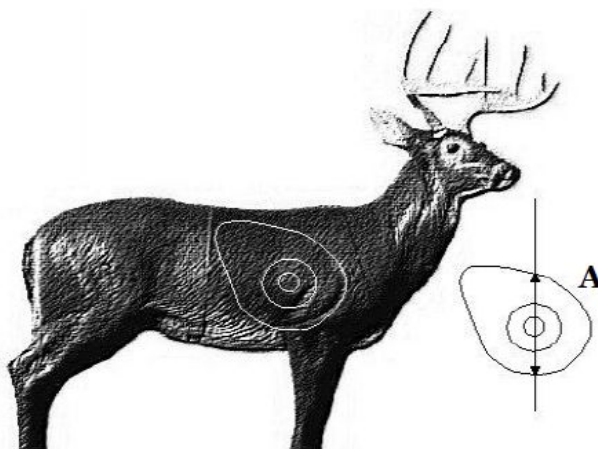


Terčová skupina	Horizontální rozměr (A)		Vertikální rozměr (B)	
1	368 mm	14.5"	229 mm	9.0"
2	267 mm	10.5"	178 mm	7.0"
3	178 mm	7.0"	114 mm	4.5"
4	92 mm	3 5/8"	64 mm	2.5"

Všechny rozměry jsou měřeny uvnitř linií, které definují hranici zóny!

C. Skupiny 3D terčů

3D terče jsou seskupeny do skupin podle velikosti tak, že se měří vertikální výška dvou nebo tří definovaných skórovacích zón přes střed těchto zón, jak je uvedeno na obrázku:



Velikostní skupina	Rozměr A	
Group 1	> 250 mm	> 9 ⁷ / ₈ "
Group 2	201 – 250 mm	7 ¹⁵ / ₁₆ - 9 ⁷ / ₈ "
Group 3	150 – 200 mm	5 ¹⁵ / ₁₆ - 7 ⁷ / ₈ "
Group 4	< 150 mm	< 5 ¹⁵ / ₁₆ "

ZÁKLADNÍ KODEX SOUTĚŽÍCIHO POD IFAA

1. Tento turnaj probíhá v souladu s pravidly IFAA, pravidly a propozicemi organizátorů turnaje a místními zákony a regulativy v oblasti zdraví a bezpečnosti. Je odpovědností každého jednotlivce být informován o těchto pravidlech a propozicích, stejně jako o místních zákonech a regulativech. Vstupem do střeleckého prostoru soutěžící vyjadřuje souhlas se všemi těmito pravidly.
2. V případě nesouladu s paragrafy 3 a 9 tohoto kodexu jsou organizátoři turnaje oprávněni omezit, zakázat či odejmout přístup do střeleckého prostoru a souvisejících oblastí v rámci akce. Rozhodnutí ředitele střelby je v tomto konečné.
3. V žádné části střeleckého prostoru nejsou povoleny radiopřijímače, CD přehrávače, MP3 přehrávače ani použití mobilních telefonů.
4. Chování, které by mohlo představovat nebo by mohlo být rozumně považováno za příčinu nebezpečí, zmatek, obtěžování nebo nepřijatelné jednání jakéhokoli druhu, jako je trvalé používání nevhodného či sprostého jazyka, není dovoleno.
5. Je nepřijatelné dopouštět se jakýchkoli rasistických nebo sexistických poznámek.
6. Je nepřijatelné šikanovat, obtěžovat, vyhrožovat nebo zastrašovat jakoukoli osobu nebo skupinu. Násilné chování je nepřijatelné za jakýchkoli okolností.
7. Do oblasti střelby a souvisejících oblastí není povoleno vstoupit v případě držení jakéhokoli předmětu nebo látky, která je nezákonná z hlediska místních zákonů a předpisů.
8. Nikdo nesmí vstupovat nebo se pokoušet vstoupit do oblasti lukostřelby, pokud má u sebe alkohol nebo je opilý.
9. Kouření není povoleno s výjimkou oblastí výslovně určených ke kouření.
10. Veškeré osoby jsou v zájmu veřejné bezpečnosti a řádného pořádku povinny dodržovat všechny pokyny vydané rozhodčími a dalšími oficiálními zástupci pořadatele turnaje.

Rozhodčí a další oficiální zástupci organizátora turnaje mohou hlásit řediteli turnaje / vedoucímu střelnice každého, kdo nedodržuje tento kodex chování. Ředitel turnaje / vedoucí střelnice může rozhodnout o odepření účasti v turnaji, omezení nebo zrušení přístupu do oblasti střelby a přidružených oblastí jakémukoli soutěžícímu, o kterém se dozví, že úmyslně porušil tento kodex nebo že podvádí nebo jedná nesportovně, a to včetně možnosti hlášení jeho národnímu úřadu.

Osobám se připomíná, že organizátoři turnaje mohou vyzvat místní orgány činné v trestním řízení, aby jim pomohly při prosazování práv hostitelské země.